

Mover con teclas

scratch.mit.edu



PREPARACIÓN



Elige un fondo.



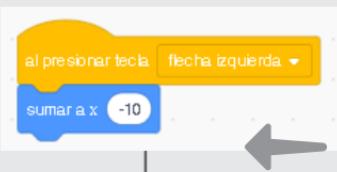
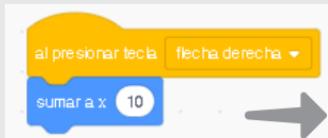
Elige un personaje.



PROGRAMA

Cambia x

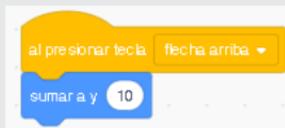
Mueve tu personaje de lado a lado.



Escribe menos para ir a la izquierda.

Cambia y

Mueve tu personaje arriba y abajo.



Escribe menos para mover abajo.

PRUEBA



Presionar las diferentes teclas para mover el personaje.

Hacer que salte

scratch.mit.edu



PREPARACIÓN



Elige un fondo.



Elige un personaje.



Giga Walking

PROGRAMA



Giga Walking



Escribe cuánto de alto va a saltar

Escribe menos para bajar

PRUEBA



Pulsa el espacio de tu teclado.

Deslizar de un sitio a otro

PREPARACIÓN



Elige un fondo.



Elige un personaje.



PROGRAMA



Escribe el punto de salida.

Pon otro punto al que se desplazará.

Escribe el punto final.

PRUEBA

Pincha en la bandera para empezar.



TIP



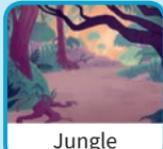
Cuando deslizas un objeto la posición se actualizará

Animar - andar

PREPARACIÓN



Elige un fondo



Jungle



Elige un personaje
que pueda andar o
caminar



Unicorn Running

PROGRAMAR



PRUEBA



Pincha en la bandera.

TIP



Si deseas que la animación vaya más lenta añade una pausa en el bloque de repetición.

Animar - volar

PREPARACIÓN



Elige un fondo



Canyon



Elige un loro



Parrot

PROGRAMA

Se mueve por la pantalla

Pon el punto de partida
al hacer clic en ir a x: -170 y: 120

deslizar en 1 segundos a x: 150 y: 50

Pon el punto final

Mueve las alas

Elige un disfraz
al hacer clic en repetir 5 [cambiar disfraz a parrot-a] [esperar 0.1 segundos] [cambiar disfraz a parrot-b] [esperar 0.1 segundos]

Elige otro

PRUEBA

Pincha en la bandera verde.



Animar - Hablar

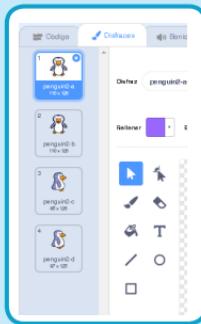
GET READY



Elige el pingüino 2.



Penguin 2

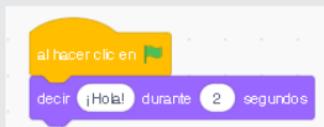


Pincha en la pestaña disfraces para ver los otros disfraces.

PROGRAMA



Pincha en la ventana código.



Escribe lo que deseas que diga.



Elige un disfraz.

Elige otro.

PRUEBA

Pincha en la bandera.



Cambiar el disfraz

scratch.mit.edu



PREPARADO

Elige un personaje con múltiples disfraces.



Si dejas el ratón encima del personaje podrás ver los diferentes disfraces si los tuviera



Pincha en la pestaña disfraces para ver todos

PROGRAMA



Pincha en la pestaña código.



Elige un disfraz.

Elige un disfraz diferente.

PRUEBA



Presiona la tecla espacio de tu teclado.

Crear tu animación

PREPARACIÓN



Elige un objeto



Frog

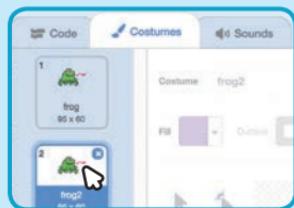


Pincha en disfraces.



Pincha en el botón derecho y duplica la rana

Ahora debes tener dos disfraces idénticos.



Pincha en un disfraz para editarlo

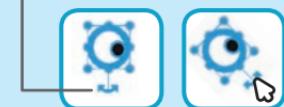
Elige la función seleccionar.



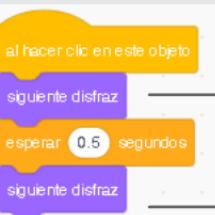
Selecciona una parte del objeto y agrándalo o redúcelo.



Arrastra las flechas para rotar.



PROGRAMA



Pincha en la ventana código.

Usa el siguiente disfraz para crear la animación

PRUEBA



Pincha en la bandera.