Guía para desarrollar con cada herramienta:

POE:

- Presentar la aplicación POE, que se puede descargar desde la Play Store o utilizar en la PC. Se puede solicitar con antelación que la descarguen.
- Explicar las funciones fundamentales de la aplicación para garantizar un mejor entendimiento de su uso.
- Invitar a los participantes a realizar un prompt, permitiéndoles elegir entre diferentes Líneas de Lenguaje (LL).
- Animarlos a compartir los resultados obtenidos y a plantear preguntas sobre su experiencia sin nuestra intervención.
- Guiar a los participantes en la creación de un nuevo prompt, destacando su importancia en el proceso de aprendizaje.
- Invitar a los participantes, con nuestra asistencia, a diseñar una pregunta que motive la interacción de los alumnos con la aplicación POE.

Ejemplos:

1. ¿Por qué crees que es importante reciclar? ¿Qué sucede con los materiales que no reciclamos?
2. ¿Cómo crees que se forman los arcoíris? ¿Hay diferentes tipos de arcoíris?
3. ¿Cuál es la diferencia entre el clima y el tiempo? ¿Por qué es importante entender esta diferencia?
4. ¿Qué animales están en peligro de extinción y por qué? ¿Qué podemos hacer para protegerlos?
5. ¿Cómo crees que se comunicaban las personas antes de que existieran los teléfonos y las computadoras?
6. ¿Qué es la fotosíntesis y por qué es importante para las plantas y los seres humanos?
7. ¿Qué son los derechos humanos y por qué son importantes?
8. ¿Cómo crees que se formaron las montañas y los océanos?
9. ¿Qué es la electricidad y cómo se produce? ¿Cuáles son algunas formas de ahorrar electricidad?
10. ¿Qué diferencias hay entre las plantas y los animales? ¿Por qué son importantes ambos para el medio ambiente?

Preguntas que despierten el interés e inviten al debate y la reflexión utilizando preguntas creativas:

1. ¿Cuáles podrían haber sido las consecuencias para la independencia de Sudamérica si San Martín no hubiera cruzado los Andes?

- 2- Después de presentar un tema: invitar a los alumnos hacer una poesía canción, un problema matemático, un cuento, etc.

QUESTIONWELL

Presentar la plataforma

Antes de la jornada, al enviar los correos de convocatoria, sugerimos a los participantes que traigan consigo su planificación, así como cualquier texto o tema que deseen abordar. Durante la jornada, se llevarán a cabo las siguientes actividades:

1. Cuestionarios a partir de Textos: Los docentes aprenderán a crear cuestionarios utilizando textos, explorando cómo extraer preguntas relevantes de los mismos.
2. Cuestionarios desde una Dirección URL: Se enseñará cómo generar cuestionarios a partir de enlaces web, permitiendo a los docentes incorporar material en línea en sus contenidos.
3. Cuestionarios desde Videos de YouTube: Los participantes aprenderán a generar cuestionarios basados en videos de YouTube, facilitando así la integración de contenido multimedia en sus contenidos.
4. Alternativas para Exportar los Cuestionarios: Se mostrarán diversas opciones para exportar los cuestionarios, adaptándose a las necesidades individuales de los docentes y los contextos en los que trabajan.

Presentaciones con IA

1. Elegir el tema en base a sus contenidos.
2. Generar el prompt.
3. Diseñar, elegir, corregir la presentación.