

MANUAL DE SOCRATIVE

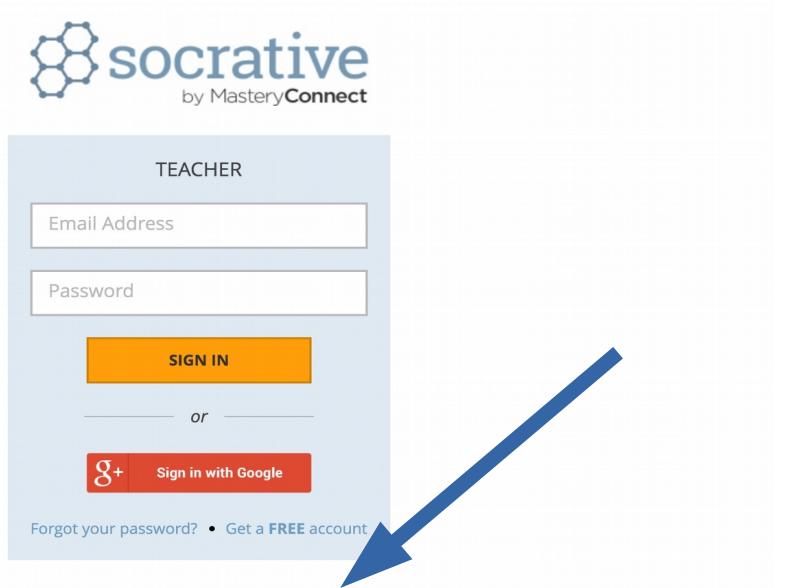
Socrative recibe su nombre del método socrático, ya que es una aplicación que permite realizar preguntas y visualizar las respuestas que dan los alumnos en el momento. Además, permite que los alumnos las realicen a través de sus teléfonos móviles, tabletas, portátiles.

¿Para qué sirve?

Permite realizar tests de opción múltiple, preguntas de verdadero o falso, preguntas de respuesta corta, Quiz rápido.

1. ¿CÓMO EMPEZAR?

El registro es sencillo, basta con el correo y una contraseña para hacerlo. Los docentes necesitan estar registrados para utilizarlo.



Para el alumnado no es necesario el registro.

Students do not need an account. Join a teacher's room here: [Student Login](#)

Una vez registrado como docente, se te asigna una habitación (room) automáticamente.

El alumnado podrá acceder a ella, simplemente escribiendo el código de la habitación o room. Por ese motivo, es recomendable cambiarlo por uno más sencillo, que el alumnado pueda recordar fácilmente. (se realiza en la opción de "Profile")

NEW TEACHER ACCOUNT

First Name Last Name

Email Please Confirm Your Email

Password Confirm Email

Country

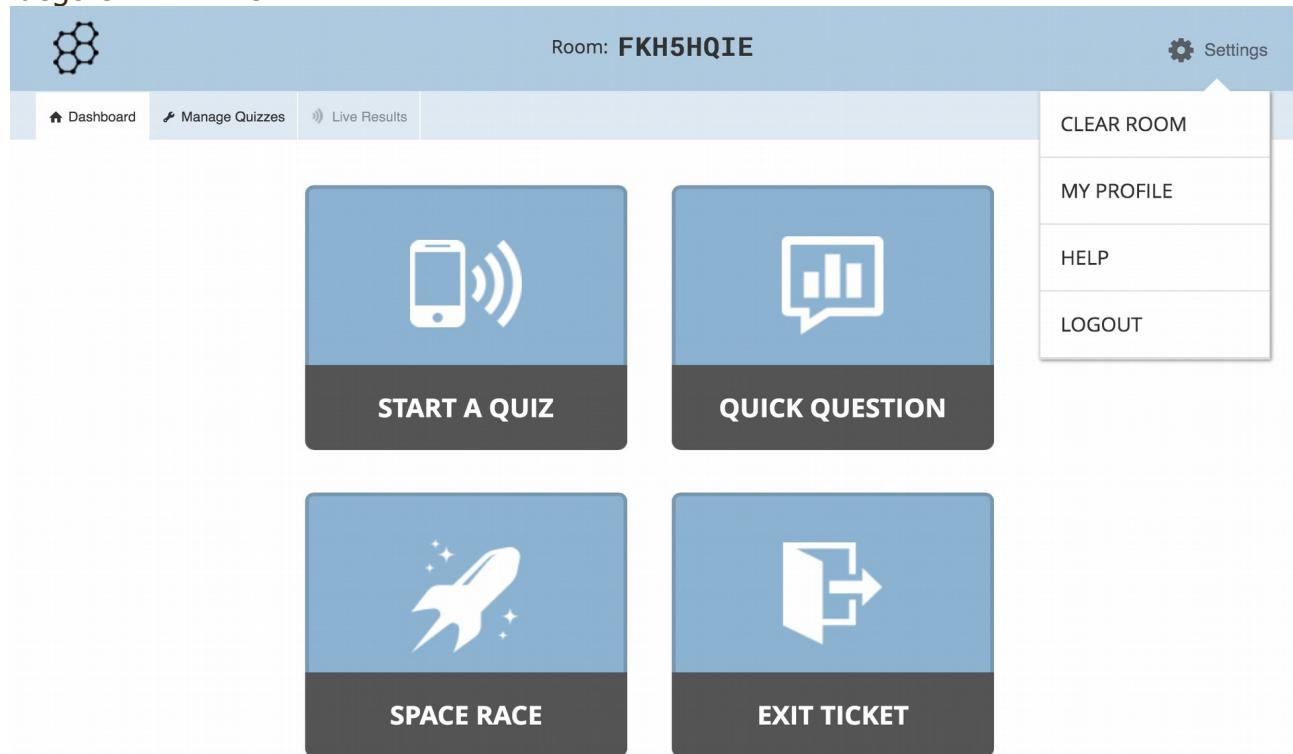
Organization Type

Role

I agree to the [Terms](#).

Tiene una limitación de 50 alumnos: si necesitaras más, siempre es posible trabajar en grupo.

Por defecto, el perfil se carga en inglés, pero puede cambiarse haciendo clic en "Setting" y luego en "MY PROFILE".



The screenshot shows a digital classroom interface with a light blue header. The header includes a logo, the room code "Room: FKH5HQIE", and a "Settings" button. Below the header, there is a navigation bar with three items: "Dashboard", "Manage Quizzes", and "Live Results". To the right of the navigation bar is a vertical menu with four options: "CLEAR ROOM", "MY PROFILE", "HELP", and "LOGOUT". The main area of the interface is divided into four square buttons arranged in a 2x2 grid. The top-left button contains a smartphone icon and the text "START A QUIZ". The top-right button contains a bar chart icon and the text "QUICK QUESTION". The bottom-left button contains a rocket ship icon and the text "SPACE RACE". The bottom-right button contains an exit ticket icon and the text "EXIT TICKET". A red arrow points from the bottom right towards the bottom right corner of the interface.



Room: **FKH5HQIE**

Settings

[Dashboard](#)
[Manage Quizzes](#)
[Live Results](#)
0
Refresh

First Name

Email

Last Name

Room Name

[Change password](#)

Country

Organization Type

Language

Role

SUBMIT

Socrative Student Response

Socrative Student Response



Room: **FKH5HQIE**

Settings

[Dashboard](#)
[Manage Quizzes](#)
[Live Results](#)
0
Refresh

First Name

Email

Last Name

Room Name

[Change password](#)

Country

Organization Type

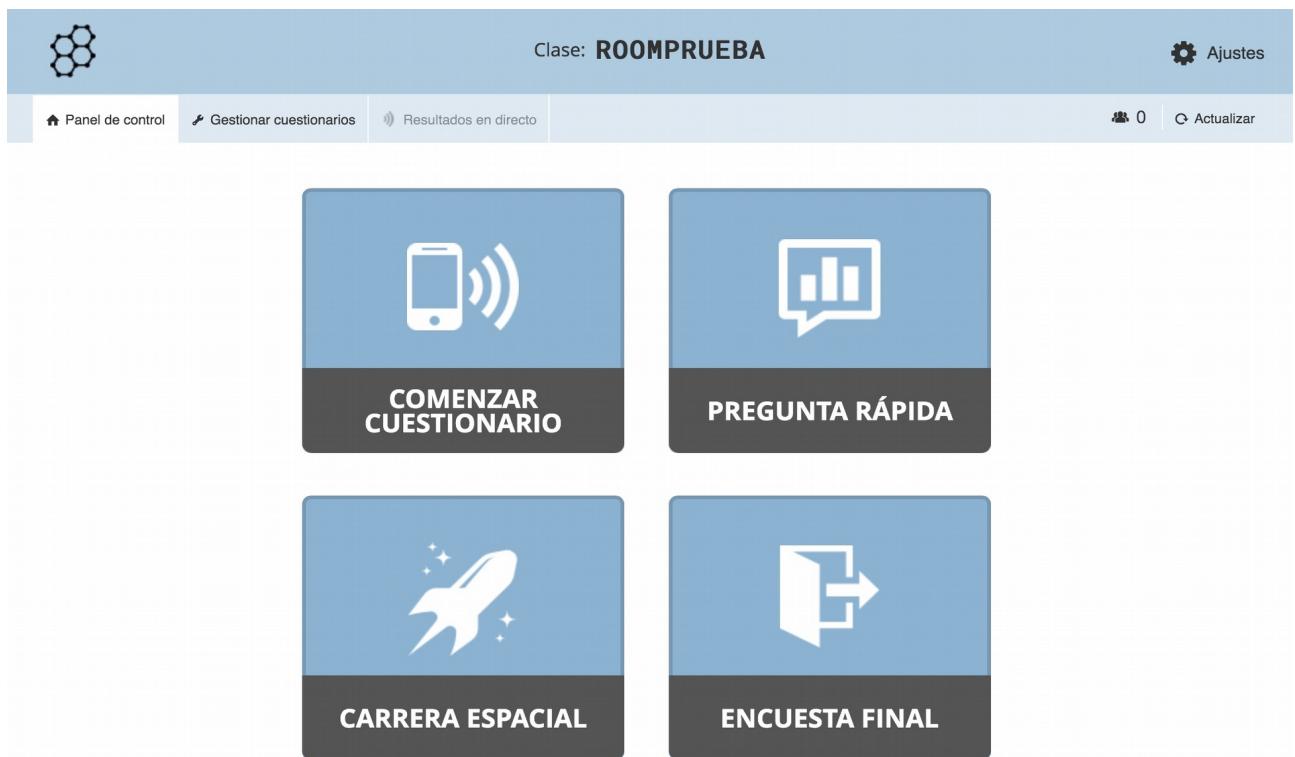
Language

School Name

SUBMIT

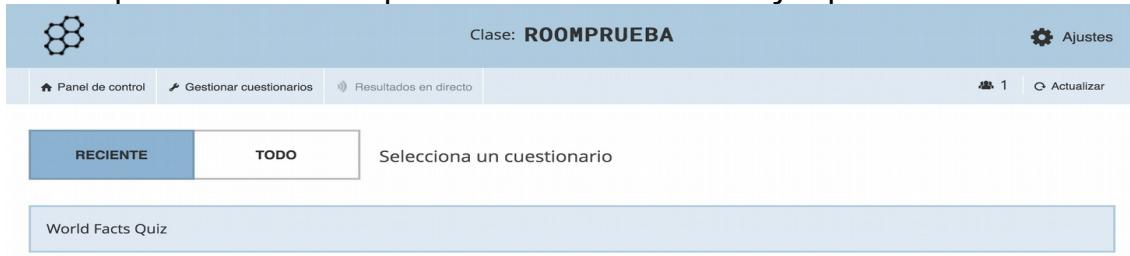
< CANCEL

Cuando el docente entra en la app o en la web, le aparecerá la pantalla del panel de control:



2. PANEL DE CONTROL

a) **Comenzar cuestionario.** Lanzará un cuestionario que hayamos elaborado. La primera vez que entramos nos aparece un cuestionario de ejemplo:



Seleccionamos uno de los cuestionarios



Clase: **ROOMPRUEBA**

Ajustes

Panel de control | Gestionar cuestionarios | Resultados en directo

0 | Actualizar

¿QUÉ TIPO DE CUESTIONARIO VAS A CREAR?

GUIADO POR EL ESTUDIANTE: RESULTADOS INMEDIATOS

GUIADO POR EL ESTUDIANTE: NAVEGACIÓN DEL ESTUDIANTE

GUIADO POR EL PROFESOR

Students receive immediate right/wrong feedback and explanations after they answer each question. Students answer questions in order and cannot skip or change their answers. You are able to monitor their progress via a live results table.

AJUSTES ADICIONALES

- Desactivar los nombres de los estudiantes
- Orden de las preguntas aleatorio
- Orden de las respuestas aleatorio
- Comentarios de los estudiantes desactivados
- Disable Student Results

COMENZAR

Al seleccionarlo nos aparece distintas opciones configurables. De entre ellas destacamos las distintas posibilidades de lanzar el cuestionario:

- 1) *Guiado por el estudiante con resultados inmediatos.*
- 2) *Guiado por el estudiante navegando libremente* sin tener feedback inmediato y saltando libremente entre las preguntas
- 3) *Guiado por el profesor.* El profesor controla el flujo de preguntas y visualiza las respuestas cuando los alumnos responden. Puede saltarse preguntas y volver a verlas.

Clase: **ROOMPRUEBA**

TERMINAR

Panel de control | Gestionar cuestionarios | Resultados en directo

1 | Actualizar

World Facts Quiz

Mostrar nombres Mostrar respuestas

Nombre	A-Z	Progreso	#1	#2	#3	#4	#5
Total de la clase							

Haz clic en la pregunta #5 o total de la clase %s para obtener una vista detallada

Para acabar hacemos clic en "Terminar".

Al finalizar nos aparecen tres opciones: obtener informes, ver gráfica y volver al panel de control.

Se pueden visualizar las respuestas generándose un informe con las calificaciones en formato Excel, que se te envía por correo o se puede usar como hoja de cálculo que puede descargarse desde el correo o puede consultarse online como hoja de cálculo de Google: puedes utilizarla para obtener una calificación rápida.

b) La Pregunta Rápida:



Pregunta rápida

Clase: ROOMPRUEBA

Ajustes

Panel de control | Gestionar cuestionarios | Resultados en directo | 1 | Actualizar

MC TIPO TEST

TF VERDADERO/FALSO

SA RESPUESTA CORTA

El docente formula una pregunta oralmente (no la escribe) tipo test, de verdadero/falso o respuesta corta. El alumnado responde marcando una de las opciones A, B, C, D, E (tipo Test) o verdadero o falso (tipo verdadero/Falso) o escribe la respuesta (tipo respuesta corta)

c) La Carrera Espacial:



Clase: ROOMPRUEBA

Ajustes

Panel de control | Gestionar cuestionarios | Resultados en directo | 1 | Actualizar

SELECCIONAR UN CUESTIONARIO

CANTIDAD DE EQUIPOS

Autoasignar equipos

Cohete

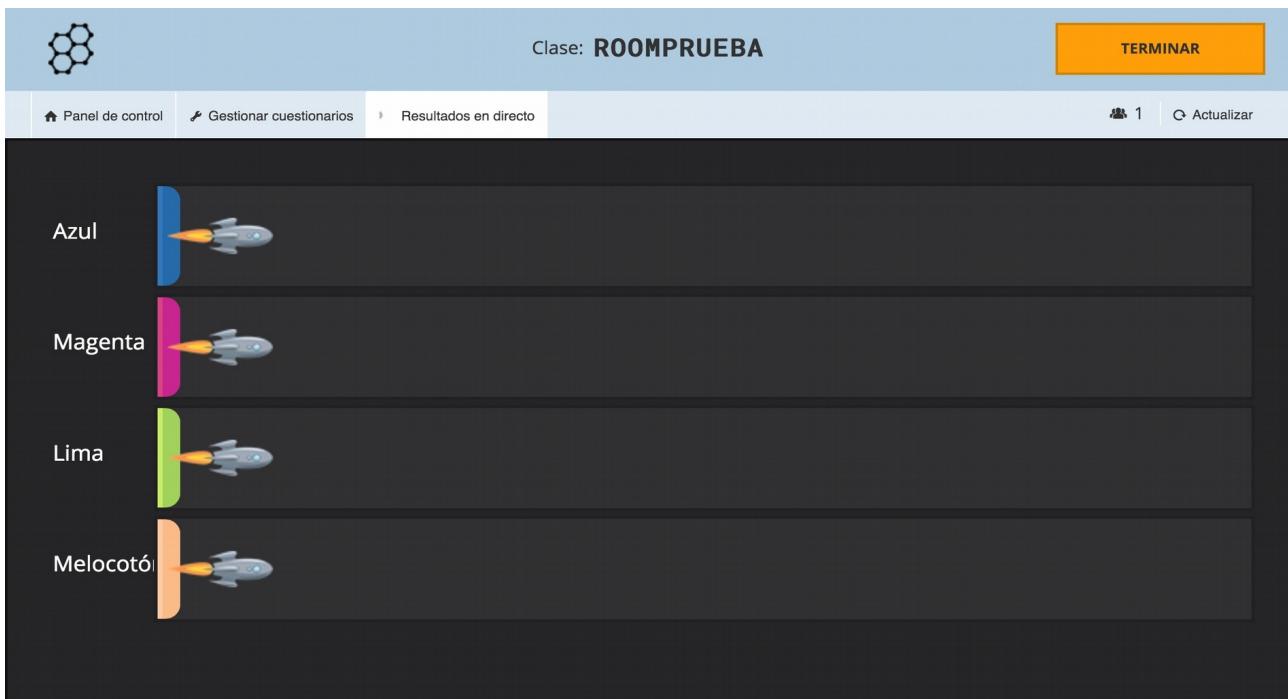
Comentarios de los estudiantes desactivados

Disable Student Results

COMENZAR

Con esta opción, el alumnado podrá realizar una carrera por equipos respondiendo a las preguntas de un cuestionario. Para ello, el docente seleccionará el cuestionario, decidirá el número de equipos, si el alumnado elige equipo o se le asigna automáticamente y por último el ícono de la carrera (Cohete, Oso, Bicicleta, Abeja, Unicornio, Nave espacial).





d) **Encuesta Final.** Se lanza una encuesta predefinida de valoración de la actividad.



Vista del alumno de dicha encuesta final:



¿Qué tal has entendido el material de hoy?

- A Muy bien
- B Bastante bien
- C No demasiado bien
- D En absoluto

[ENVIAR RESPUESTA](#)

3. GESTIONAR CUESTIONARIOS

Clase: **ROOMPRUEBA**

Ajustes

Panel de control | Gestionar cuestionarios | Resultados en directo | 1 | Actualizar



a) Crear cuestionario

Clase: **ROOMPRUEBA**

GUARDAR Y SALIR

Panel de control | Gestionar cuestionarios | Resultados en directo | 1 | Actualizar

Crear cuestionario

Pon nombre a tu cuestionario...

+ Añadir etiqueta

Compartir Cuestionario:
SOC-20022708



Opción para
compartir
cuestionario

AÑADIR PREGUNTA:

TIPO TEST

VERDADERO/FALSO

RESPUESTA CORTA

Para crear un cuestionario debemos poner el título, y añadirles preguntas:

1) *Tipo Respuesta Corta*

#1

Formato:



Resuestas correctas (opcional)

+Añadir

Explicación:

2) Tipo Test

#1

Formato:



POSSIBLES RESPUESTAS

A

B

C

D

E

+ AÑADIR RESPUESTA

Explicación:

3) Tipo verdadero/falso

#1

Formato:



Respuesta correcta:

Explicación:

Tendremos que ir guardando cada pregunta y cuando tengamos el cuestionario completo

hacemos clic en “**Guardar y salir**”

b) Importar cuestionario

Podemos importar cualquier cuestionario realizado por otro docente, si conocemos su código, editarlo y adaptarlo. Hay un amplio banco de recursos ya recogidos, como [éste](#).



The screenshot shows the Socrative teacher dashboard. At the top, it says 'Clase: ROOMPRUEBA' and 'Ajustes'. Below the header, there are three tabs: 'Panel de control', 'Gestionar cuestionarios' (which is selected), and 'Resultados en directo'. On the right, there are buttons for '1' and 'Actualizar'. The main content area has two sections: 'Importa un cuestionario de Socrative de otro profesor' with a text input field and an 'IMPORTAR CUESTIONARIO' button, and 'Importa un cuestionario de Socrative de un archivo Excel' with a 'ELEGIR ARCHIVO' button.

c) Mis Cuestionarios

Podemos encontrar todos los cuestionarios creados.

d) Informes

Ver los informes de los cuestionarios realizados

4. VISTA DEL ESTUDIANTE

El alumnado podrá acceder desde cualquier dispositivo, añadiendo el nombre la “Room Name” o Habitación.

Una vez escrito el nombre de la "Room", deberá poner su nombre



The screenshot shows the Socrative student interface. It features a logo for 'socrative by MasteryConnect'. On the left, there is a 'ESTUDIANTE' section with a 'Room Name' input field containing 'Room Name' and a 'UNIRSE A LA CLASE' button. On the right, there is a 'Escribe tu nombre' (Write your name) section with a text input field containing 'Pepa' and a 'LISTO' (Ready) button.

y esperar instrucciones. Para salir, tendrá que cerrar sesión.



Esperando a que tu profesor cree una actividad.

Ayuda:

Video tutorial (<https://www.youtube.com/watch?v=217JWx8pzVM>)