**Introducción a la Gestión de Proyectos Informáticos**



**Fundamentación:**

Los proyectos informáticos presentan características muy particulares. Para empezar el producto tecnológico, ya sea lógico o físico, presenta una naturaleza tendiente a la rápida obsolescencia, lo que aumenta la complejidad de cualquier proyecto.

Por lo tanto, los proyectos informáticos, requieren necesariamente de una organización, planeación y seguimiento específico del producto objeto del proyecto. En otro sentido, se debe tener en cuenta que el mantenimiento del producto, si se trata de un software, no deriva de fallas o deterioro, sino de cambios en la realidad, que hacen necesario su ajuste o reemplazo para que cumpla con los nuevos requerimientos.

Algo similar ocurre con los productos o servicios informáticos que se basan en hardware, los cuales deben reemplazarse, reforzarse o reconfigurarse, para adecuarse a un contexto en permanente cambio. Se pretende que, a través de este espacio, los contenidos básicos le permitan al alumno formular un proyecto informático de escala menor, considerando todas las dimensiones que hacen a la gestión de un proyecto informático, incorporando las etapas de la propuesta: inicial/diagnóstico, organización, planeación y seguimiento del desarrollo del mismo.

**Objetivo específico de la asignatura:**

Que el alumno logre:

* Adquirir conceptos fundamentales de la asignatura.
* Comprender la importancia de los procesos que se emplean al llevar adelante un proyecto informático como ser: planificación, ejecución, seguimiento y control.
* Identificar dentro de un proyecto sus diferentes elementos.
* Tener dominio del lenguaje que se maneja dentro de la asignatura.
* Lograr llevar adelante proyectos que expongan los conocimientos adquiridos.
* Reconocer y manejar software orientado a la gestión de proyectos.