

Tutorial de configuración y uso de H5P

Actividad: Arrastra las palabras

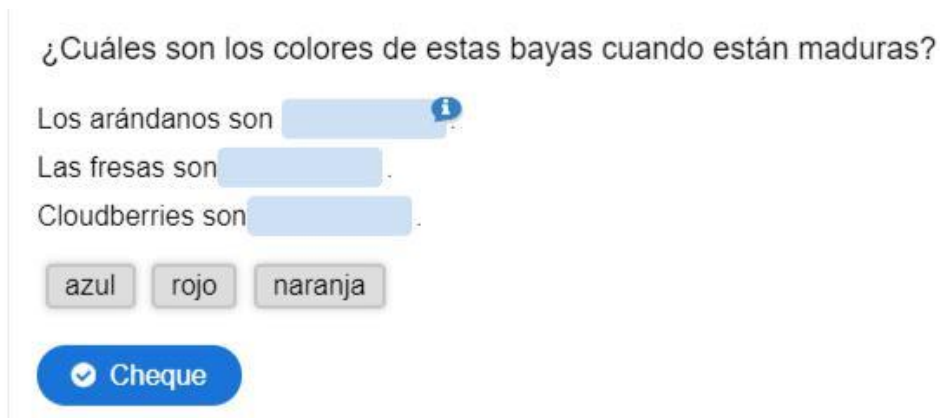
Escoja el tipo de pregunta-palabras que permite a los creativos crear desafíos basados en texto donde los usuarios deben arrastrar las palabras a espacios en blanco en las oraciones.

En este tutorial aprenderás:

- Cuándo usar Arrastra las palabras
- Cómo crear un “Drag the Words” (Arrastra las palabras)

Ejemplo

Aquí está el Arrastre las palabras que crearemos en este tutorial:



¿Cuáles son los colores de estas bayas cuando están maduras?

Los arándanos son []

Las fresas son []

Cloudberries son []

azul rojo naranja

✓ Cheque

Cuándo usar Arrastra las palabras

Arrastrar las palabras permite a los diseñadores de contenido crear expresiones textuales con piezas de texto faltantes. El usuario final arrastra un texto faltante a su lugar correcto, para formar una expresión completa.

Se puede usar para verificar si el usuario recuerda un texto que ha leído o si comprende algo. Ayuda al usuario a pensar en un texto.

Paso 1: tema

Digamos que quieres hacer una pregunta:

¿Cuáles son los colores de estas bayas cuando están maduras?

Los arándanos son _____ Las

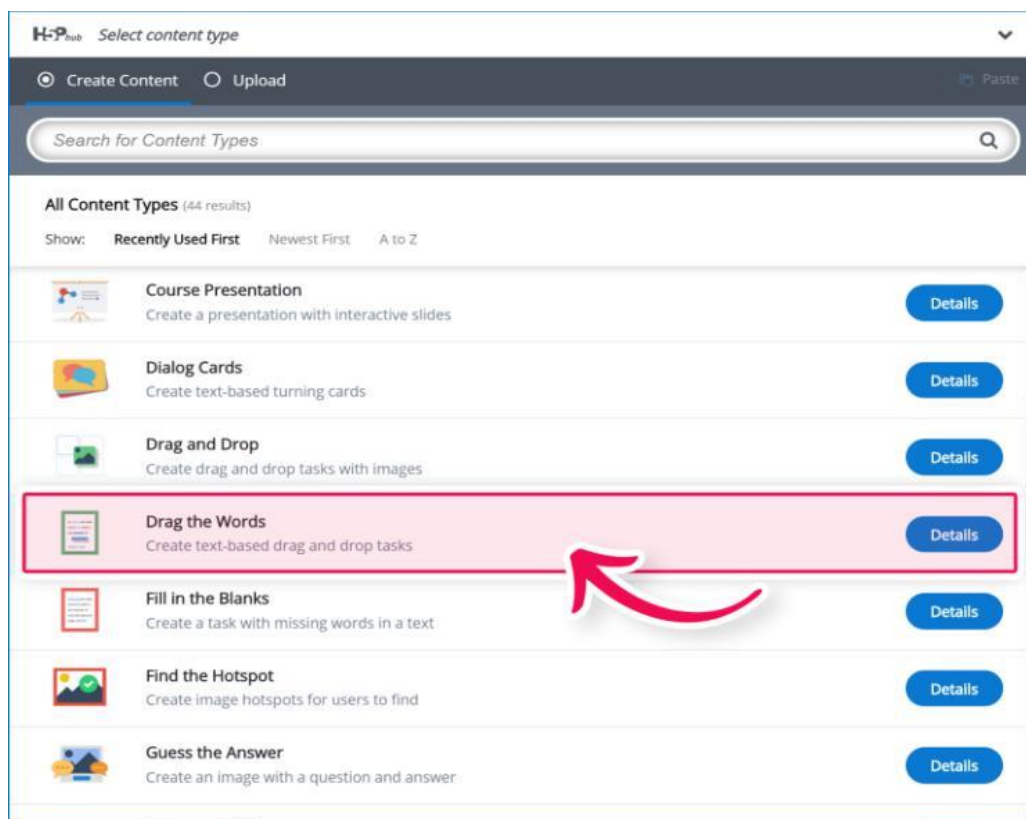
fresas son _____ Los

arándanos son _____

Y sugiera colores: **azul**, **rojo** y **naranja**.

Paso 2: Crear Arrastra las palabras

Seleccione la opción **Nuevo contenido** y elija **Arrastrar las palabras** de la lista de Tipos de contenido:



Paso 3: arrastre el editor de palabras

Ahora debería aparecer el editor Arrastrar las palabras. La parte superior del editor se ve así:

Title * Metadata

Used for searching, reports and copyright information

Task description *

Describe how the user should solve the task.

Text *

i Important instructions ✕ Hide

- Droppable words are added with an asterisk (*) in front and behind the correct word/phrase.
- You may add a textual tip, using a colon (:) in front of the tip.
- For every empty spot there is only one correct word.
- You may add feedback to be displayed when a task is completed. Use "\+" for correct and "\-" for incorrect feedback.

Example: HSP content may be edited using a *browser:What type of program is Chrome?*.
HSP content is *interactive\+Correct! \-Incorrect, try again!*

Oslo is the capital of Norway, *Stockholm* is the capital of Sweden and *Copenhagen* is the capital of Denmark. All cities are located in the *Scandinavian:Northern Part of Europe* peninsula.

Paso 4: Título y descripción de la tarea

La **descripción de la tarea** debe dar al alumno una breve introducción o algunas instrucciones. Se sugiere un texto de introducción predeterminado, que funciona bien en la mayoría de los casos: " *Arrastre las palabras a los cuadros correctos* ". Sin embargo, puede modificarlo. En este ejemplo, escribiremos el texto: " *¿Cuáles son los colores de estas bayas cuando están maduras?* "

Task description *

Describe how the user should solve the task.

Paso 5: agrega un ejercicio

El campo de **texto** es donde escribirá su ejercicio. Escriba el siguiente texto:

Los arándanos son * azules *.

Las fresas son * rojas *.

Las moreras son * naranjas *.

```
Blueberries are *blue*.
Strawberries are *red*.
Cloudberrries are *orange*.
```

Agregue un carácter (*) delante y detrás de todas las palabras / frases que desea mostrar como droppables. Para el alumno, la palabra / frase entre (*) caracteres aparecerá como un espacio en blanco dentro del texto y como un elemento que se puede soltar al lado del texto. Como se muestra aquí:

Blueberries are	<input type="text"/>	.	<input type="button" value="red"/>
Strawberries are	<input type="text"/>	.	<input type="button" value="orange"/>
Cloudberrries are	<input type="text"/>	.	<input type="button" value="blue"/>

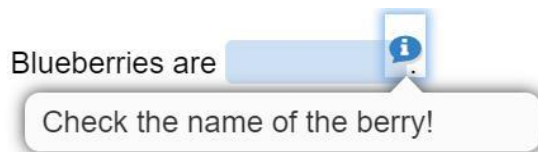
Paso 6: Agregar consejos

Opcionalmente, puede proporcionar una sugerencia para cada palabra / frase para ayudar al alumno a encontrar la respuesta correcta o para proporcionar información adicional sobre la palabra / frase. Agreguemos algunos consejos para la palabra "azul". Un consejo se define agregando: **tip_text** junto a la palabra.

Escriba: *¡Verifique el nombre de la baya!* al lado de la palabra azul, como se muestra aquí:

```
Blueberries are *blue:Check the name of the berry!*.
Strawberries are *red*.
Cloudberrries are *orange*.
```

Para el alumno, la sugerencia aparecerá como se muestra aquí:



Paso 7: agregar comentarios

Opcionalmente, puede agregar **comentarios correctos** y **comentarios incorrectos** para cada palabra / frase. Estos comentarios se mostrarán debajo del ejercicio una vez que el alumno haga clic en "Verificar".

La retroalimentación se define escribiendo `\ + correct_feedback` y `\ - incorrect_feedback` junto a la palabra.

Paso 8: Instrucciones

Si necesita un recordatorio de cómo se definen los consejos y comentarios, puede hacer clic en el botón "Mostrar información", que se encuentra junto a la etiqueta de Texto:

i Show instructions

Aparecerá el cuadro con instrucciones:

Text *

i Important instructions x Hide

- Droppable words are added with an asterisk (*) in front and behind the correct word/phrase.
- You may add a textual tip, using a colon (:) in front of the tip.
- For every empty spot there is only one correct word.
- You may add feedback to be displayed when a task is completed. Use '\+' for correct and '\-' for incorrect feedback.

Example: H5P content may be edited using a *browser:What type of program is Chrome?*.
H5P content is *interactive\+Correct! \-Incorrect, try again!*

Paso 9: terminando

Presione **Guardar** cuando haya terminado.

Ahora debería tener el mismo resultado que este ejemplo .